

L'ASBL « Les Faisans » vous propose : **VENDREDI 14 SEPTEMBRE**

18h30 Ouverture des baraques foraines et de la friterie.

Ouverture du chapiteau de la fête

Restitution de la coupe par les quartiers vainqueurs en 2006

Thème de la fête: TINTIN

(Centre et Ronce) et ouverture des 14^e jeux avec remise des jokers aux capitaines des quartiers.

18h45 1^{er} jeu **Objectif Goal** (Enfants et adultes - Place)

Tirs au but avec gardien actionné par 2 joueurs. Rotation des joueurs.

19h ANIMATION ENFANTS

(moins de 12 ans, chapiteau, parents admis)

MUSIQUE FOLK pour tous ! Sous la

houlette de Florence Chickx, les petits apprendront plusieurs danses issues du répertoire « Folk ». Elle les accompagnera avec son accordéon et sa bonne humeur communicative ! Rires en perspective... Fin vers 21h.

ET 2^e jeu **Les vêtements de la Castafiore**

Déguisements à partir de vêtements enfouis dans une grande manne à linge et cortège des déguisés pendant l'animation.

21h GRAND BAL MUSETTE

(Entrée gratuite - Chapiteau)

Jacques Gathy et son percussionniste vous feront danser sur des airs d'autrefois, fêtes de Wallonie obligeant...

(Fin de la soirée à 1h) Pendant la soirée : 3^e jeu **Tintin au Tango**

(Ce jeu ne perturbera pas la soirée et durera le temps d'une série de tangos avec évaluation par un petit jury inter quartiers, voir inscription jeux)

Palmarès des jeux :

Basse-Hollande : 1999 et 2004

Les Villés : 1995 – 2002 et 2003

Le Centre : 1996 - 2005 et 2006

La Ronce : 1994 - 1997 - 1998 - 2000 - 2001 et 2006

Ce quartier s'est vu offrir la coupe lors des 10^e jeux.

Points des jeux : 1^{er} 10 points 2^e 7 points 3^e 4 points 4^e 1 point absent 0 point

JOKER : Chaque quartier peut engager son joker sur un jeu, avant que celui-ci ne débute (responsable du quartier)

Le joker double les points. Le dernier jeu est exclu de cette procédure.

SAMEDI 15 SEPTEMBRE

8h 4è jeu **Tintin à l'étang**

-Etang de la Basse-Hollande

-Classement par équipe de quartier

Concours de pêche.

-Pour tous (apporter son matériel de pêche)

-Inscriptions de 7h30 à 7h45 sur place.

Merci à nos amis pêcheurs de nous accueillir une fois de plus et de nous permettre de profiter de ce havre de calme. Fin vers 12h.

13h 5è jeu **Vol 714 pour Corroy**

(Pour tous - Près du chapiteau)

Concours de lancers d'avions construits en papier ou en carton. Dimensions maximales : L=60cm et l =50cm. Classement suivant les distances de vol et l'originalité des avions.

Attention, ne seront acceptés que des avions fabriqués de façon artisanale .

14h 6è jeu **Les Six Boules en acier** (Plus de 10 ans - Terrain de pétanque)

Concours de pétanque par équipe de quartier— 6 boules maximum— Apporter ses boules et sa bonne humeur SVP! Inscriptions dès 13h30 et fin vers 17h.

14h 7è jeu **Lettres en stock** (Pour les plus grands, classe 3-4)

Tournoi de scrabble en 10 tours seulement. Règles tournoi, apporter son jeu.

Explications, inscriptions dès 13h30.

15h30 8è jeu **On a marché sur la pelouse** (Moins de 12 ans ,pelouse près du chapiteau)

Parcours chronométré en échasses, classements par tranches d'âge.

Entraînement dès 15h et Fin à 16h30.

17h 9è jeu **TINTIN AU PAYS DES FAISANS** (Pour tous, autour de la place)

Parcours combinant vitesse et adresse, par équipe de quartier, par relais et tranches d'âge suivant les étapes du parcours. But du jeu : réunir les personnages principaux des livres de Tintin.

Min 3 adultes et 3 enfants de moins de 12 ans par équipe pour participer.

De 14h à 17h 10è jeu **Les têtes cassées** (Pour tous, chapiteau)

Jeu de massacre à l'aveugle. Classement par tranches d'âge..

20h 11è jeu **Tintin et les carabines bleues** (Tir à pipes, pour les plus grands)

4 tireurs maximum par équipe de quartier. Epreuve chronométrée. Uniquement pour les premiers inscrits à l'aide du formulaire que vous trouverez en fin de programme. Pas d'inscription sur place.

21h SOIREE « Vieux Machins »

Animée par LEON .

Les années 60,70 et 80 seront donc à l'honneur ! Pas de jeu durant la soirée, on danse ! (Fin à 1h)

DIMANCHE 16 SEPTEMBRE

11h Formation des cortèges « Tintin » rue des Bruyettes (Tonneau)

Départ vers 11h30

12h **Arrivée du cortège sur la place** Chaque quartier derrière son « char »

12è jeu : Un jury mixte jugera l'effort fourni par les équipes pour illustrer le thème de la fête.

12h30 **Chants wallons par les élèves de l'école et par la chorale de la fête**

12h45 **Apéritif de la fête**

13h **BARBECUE DES 14è JEUX INTER QUARTIERS**

Sur réservation de préférence (Nous ne promettons pas pouvoir chaque année faire face aux demandes de dernière minute... Priorité absolue aux repas réservés)

14h **Ouverture de l'espace « jeux en bois »** Cour de récréation, gratuit. (Jusque 18h)

13è jeu : Un des jeux vous permettra durant l'après-midi de marquer des points pour votre quartier.

14h30 **Danses « country »** par les « Reining Dancers » d'Eghezée

15h15 **Danse Marie Doudouye** par les élèves de l'école

15h45 **Danses « country »** 2è partie.

14h environ **Arrivée des ânes de la fête** pour que les plus petits puissent faire une promenade. Petite participation financière demandée

16h30 14è jeu **Le Yeti a soif** (Rue de l'Ange, chapiteau, pour les plus grands et par équipes de quartier)

But du jeu : Abreuver la bête avec l'eau pure de la montagne, transport par ski (équipes de 2)
Relais jusqu'à abreuvement complet. Epreuve chronométrée.

17h30 15è jeu **Le Temple de la Mode** (Sous le chapiteau ou dehors)

Chaque quartier va devoir habiller en 3 minutes son prince ou sa princesse d'un plus grand nombre de vêtements. Choix parmi le gros tas de linge prévu à cet effet.

18h 16è jeu **Questions pour un Tintin champion**

(Chapiteau, pour tous, par quartier) Questions sur le thème de la fête. Ce jeu de clôture vaudra doubles points!

18h45 **REMISE DE LA COUPE AUX VAINQUEURS**

Photos souvenirs, chants de la victoire. Vidange des tonneaux et inspection des portefeuilles.

20h Fin très pénible de la fête, premiers rangements et premiers démontages...

C'est là que vous serez très sympas si vous ne nous laissez pas tomber !

Voyez en page 4 les autres informations utiles, le formulaire pour réserver le repas et participer aux jeux...

14 è jeux inter quartiers Merci pour votre soutien !

Nom: _____
Adresse: _____
N° de tél: _____

Cette feuille est à remettre à votre resp de quartier.

Réserve ____ repas adultes à 8 euros et ____ repas enfants à 5 euros. Paiement le vendredi ou le samedi
à la caisse de la fête ou sur place le dimanche.

Réserve ____ places pour la soirée Musette du vendredi.

Réserve ____ places pour la soirée du samedi

Grille de travail pour nous aider ;(Entourer ce qui vous est possible, et merci d'avance pour votre aide précieuse!)

Montage chapiteau jeudi à 9h

Montage chapiteau et tentes jeudi à 19h

Installation matériel bar et chapiteaux vendredi en journée

Aide à la soirée du vendredi

Aide à la soirée du samedi

Aide à la préparation du repas le dimanche matin Aide au bar le dimanche midi ou après-midi

Aide aux démontages du dimanche soir

Aide au démontage du chapiteau lundi à 9h

Aide aux démontages tentes et chapiteaux le lundi à 19h

Annonce ma participation (ou de membres de ma famille) aux jeux suivants : (entourer)

Tirs au but- Tango- Pêche- Avions- Pétanque- Scrabble- Echasses – Parcours Tintin– Massacre– Tir à pipes–

Cortège et chars-Jeux en bois– Skis– Questions

(On peut s'inscrire sur place pour les jeux sauf si les équipes sont déjà complètes et qu'il n'est plus possible
d'ajouter quelqu'un)

Le jeu du tir à pipes ne comportera que 4 joueurs par quartier. Les premiers en seront...

INFORMATIONS DIVERSES FETE CHEZ VOS RESPONSABLES DE QUARTIER

Ronce: Lhoir Bernadette, rue Marvel 45 (081-634511)

Centre: Ipersiel Jeanine, rue des Marronniers 3 (081-633238)

Basse-Hollande : Sarnowski Micheline, rue Jaucot 6 (081-610031)

Villés: Bourgaux Roger, rue A.Quintens 43 (081-634201)

**Accidents sur la fête dans le cadre d'activités organisées par notre comité : A déclarer à
Jacques Mairesse**

**Rue Antoine Quintens, 38 (081-63...) le jour même de l'accident ou au plus tard le len-
demain.**

Projection possible le dimanche des photos de la fête médiévale 2007